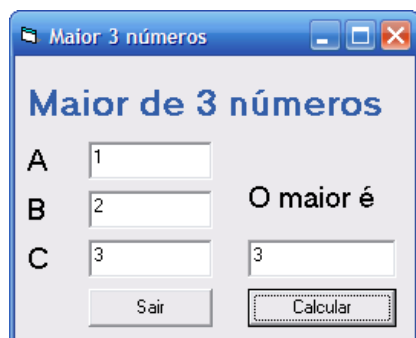


Algoritmia e Programação – Eng. Civil  
Aula Prática nº 3

**Exercício 1**

Elabore um programa que dados três números, apresente numa caixa de texto o maior deles. Apresenta-se a seguir um exemplo para a interface do programa:



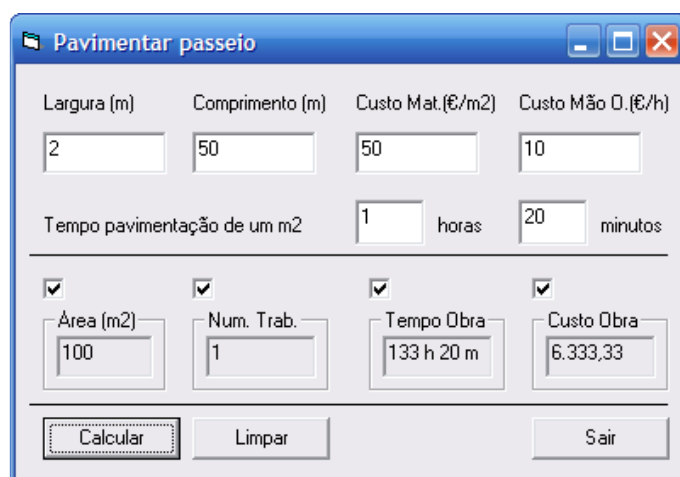
Angelo Martins 2007

**Exercício 2**

Suponha que pretende pavimentar um passeio rectangular. Elabore uma aplicação com um botão de comando que calcule o seguinte:

- A área do passeio, sendo dadas as respectivas dimensões (metros);
- O número de trabalhadores necessários para a execução da obra, de acordo com o critério expresso na tabela nº 1 (em função da área do passeio);
- O tempo previsto da obra, sendo dado o tempo (horas) que cada trabalhador demora, em média, a pavimentar um metro quadrado de passeio;
- O custo da obra, sendo dados os custos da mão-de-obra (euros/hora) e do material (euros/m<sup>2</sup>).

Os valores calculados anteriormente devem ser visualizados ou escondidos consoante a selecção ou não de quatro caixas de verificação (uma para cada valor). Outro botão da aplicação deve poder limpar as entradas e saídas.



Teófilo 2007 (enunciado de Luís Vieira Lobo)

<b>Critério</b>	<b>Nº Trab.</b>
$0 < \text{Área} < 140 \text{ m}^2$	1
$140 \text{ m}^2 \leq \text{Área} < 300 \text{ m}^2$	2
$300 \text{ m}^2 \leq \text{Área} < 500 \text{ m}^2$	3
$\text{Área} \geq 500 \text{ m}^2$	4

Tabela nº1