

## Aula 6

6.1. Uma empresa que faz aterros pretende uma aplicação para gerir a informação referente a um dado número de aterros. Um botão da aplicação deve executar o seguinte:

Ler e tratar a informação referente a um dado número de aterros. Para cada aterro, deve ser visualizada, numa tabela, uma linha com o número e o volume do aterro, seguida de outras linhas onde constem, em cada uma delas, o número da viagem de transporte de terra para esse aterro, o volume do respectivo camião e o volume que ainda falta aterrar. A numeração dos aterros e das viagens segue a ordem dos números naturais e a numeração das viagens volta novamente a um sempre que se inicia um novo aterro.

Indicar, após serem tratados todos os aterros, o volume total dos mesmos.

Outro botão da aplicação deve poder limpar todas as entradas e saídas.

Exemplo:

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2			<b>Quantidade de aterros?</b>		3		
3							Aterros
4			<b>Volume total dos aterros:</b>		250		
5							Limpar
6		<b>Número do aterro</b>	<b>Número da viagem</b>	<b>Volume do camião</b>	<b>Volume em falta</b>		
7		1			100		
8			1	50	50		
9			2	40	10		
10			3	10	0		
11							
12		2			80		
13			1	40	40		
14			2	40	0		
15							
16		3			70		
17			1	40	30		
18			2	30	0		
19							